



DIÁRIO OFICIAL

MUNICÍPIO DE GARÇA

Conforme Lei Municipal nº 4.931, de 02 de julho de 2014

Sexta-feira, 18 de novembro de 2022

Ano IX | Edição nº 1996

Página 41 de 42

Pauta das Sessões

Pauta da Ordem do Dia da 38ª Sessão Ordinária de 2022, a realizar-se no dia 21 de novembro de 2022, a partir das 17:15h

ITEM 1 - Projeto de Lei nº 69/2022, de autoria do Prefeito, que dispõe sobre denominação de unidade escolar. **PARECERES DAS COMISSÕES PERMANENTES. Discussão e Votação Únicas.**

ITEM 2 - Projeto de Lei nº 70/2022, de autoria do vereador Lucas Cateto, que altera a Lei nº 3.878, de 11 de julho de 2005, no tocante à realização de shows e apresentações artísticas em restaurantes, bares, clubes e casas noturnas, e dá outras providências **PARECERES DAS COMISSÕES PERMANENTES. Discussão e Votação Únicas.**

Secretaria da Câmara Municipal de Garça, assinado e datado eletronicamente.

Rafael José Frabetti
Presidente

Registrado e publicado na Secretaria Legislativa da Câmara Municipal de Garça, na data supra.

Antonio Marcos Pereira
Secretário Legislativo

Documento assinado eletronicamente pelo(s) autor(es), nos termos da Medida Provisória nº 2.200-1, de 27 de julho de 2001, em conformidade com as regras da infraestrutura de Chaves Públicas Brasileira (ICP-Brasil).

Editais

EDITAL DE CONVOCAÇÃO DE AUDIÊNCIA PÚBLICA

A **CÂMARA MUNICIPAL DE GARÇA**, por intermédio de seu Presidente, **CONVIDA** a comunidade em geral para participar de **AUDIÊNCIA PÚBLICA** destinada a discutir sobre o Projeto de Lei nº 73/2022, de autoria do Prefeito, que altera a natureza de utilização do lote 20p da quadra 03 do bairro Nova Garça.

A audiência será realizada na data de **23 de novembro de 2022, a partir das 19h**, e poderá ser acompanhada pelo site e redes sociais oficiais da Câmara.

Os interessados poderão participar da referida Audiência, devendo preencher formulário de inscrição de oradores junto à Secretaria da Casa, durante o evento.

Garça/SP, assinado e datado eletronicamente.

RAFAEL JOSÉ FRABETTI
Presidente